

## Übungsaufgabe 7

Einzelarbeit  
Abgabe: 20.06.2018, 9:00

### Physikalische Affordanz

Diese Aufgabe soll Sie mit dem Konzept der Affordanz vertraut machen. Um dies zu erläutern und zu diskutieren verwenden wir das gängige Beispiel des Türgriffes.

1. Arbeiten Sie sich in das Konzept der Affordanz ein. Lesen Sie hierzu die Arbeit von Don Norman:
  - [http://www.jnd.org/dn.mss/affordances\\_and.html](http://www.jnd.org/dn.mss/affordances_and.html)
  - Donald A. Norman. 1999. Affordance, conventions, and design. *interactions* 6, 3 (May 1999), 38-43. DOI=10.1145/301153.301168 <http://doi.acm.org/10.1145/301153.301168>
2. Schießen Sie mindestens sechs Fotos von verschiedenen Türgriffen<sup>1</sup> die eine gute Affordanz haben. Schießen Sie mindestens drei Fotos von verschiedenen Türgriffen<sup>1</sup> die eine schlechte Affordanz haben. Da wir die Fotos nach der Veranstaltung online veröffentlichen wollen, ist es wichtig, dass Sie die rechte an den Bildern haben. Bitte bestätigen Sie, falls Sie mit der Veröffentlichung einverstanden sind. Jedes der Bilder sollte mindestens eine Auflösung von 1024x768 pixel haben.
3. Diskutieren Sie für jeweils ein positives und ein negatives Beispielbild, warum hier eine gute bzw. schlechte Affordanz gegeben ist.

### Digitale Affordanz

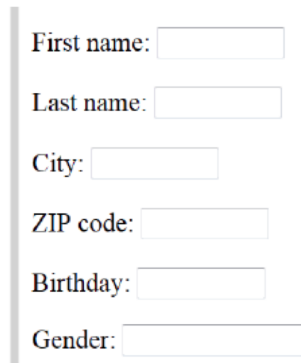
1. Fertigen Sie mindestens sechs Screenshots von verschiedenen user-interface Elementen an bei denen das graphische Design eine klare Affordanz hat. Zusätzlich fertigen Sie mindestens drei Screenshots von verschiedenen user-interface Elementen an bei denen das graphische Design eine schlechte Affordanz hat.
2. Diskutieren und skizzieren Sie wie eines der negativen Beispiele verbessert werden kann, um dem Nutzer zu verdeutlichen welche Optionen zur Interaktion zur Verfügung stehen.
3. Erklären und diskutieren Sie folgendes Zitat in 100 Wörtern: „Missing affordances will increase the gulf of execution!“.

---

<sup>1</sup>Gerne können sie auch eine alternatives Objekt wählen wie z.B. Wasserhahn oder Lichtschalter

## Fehler Verhindern

Schlagen Sie für das folgende Dialogdesign drei Verbesserungen vor, welche Fehler vermeiden.



First name:

Last name:

City:

ZIP code:

Birthday:

Gender:

Abbildung 1: Dialogdesign

Ihre Vorschläge müssen die folgenden Elemente beinhalten:

- Plausibilität für eingegebene Inhalte
- sinnvolles vorbelegen von Werten abhängig von vorherigen Eingaben
- ein Interface-Element welches die Eingaben der Benutzer auf gültige Werte beschränkt

## Abgabe

Die Abgabe erfolgt über den UniWorX Kurs. Bitte laden Sie dort ein PDF Dokument hoch welches alle Aufgaben umfasst. Sollten Sie keinen Zugriff auf UniWorX haben, können Sie alternativ die Abgabe per Mail an [mmi1@um.ifi.lmu.de](mailto:mmi1@um.ifi.lmu.de) einreichen.

## Punktevergabe

Für diese Abgabe erhalten Sie **keine** Bonuspunkte.